**Aknakereső játék \*\***

Készíts aknakereső játékot. A pálya téglalap alakú, cellákból álló tábla. Egy cellára rálépve megtudhatjuk, hogy az adott cellán van-e akna (ebben az esetben felrobbanunk – vége a játéknak), illetve, hogy hány szomszédos cellán van. Legyen lehetőség:

* a tábla méreteinek a meghatározására,
* a táblán lévő aknák számának megadására,
* a játékidő mérésére (esetleg limitálására),
* a játékos által aknának gondolt cellák megjelölésére,
* aknamentes környék automatikus felderítésére.